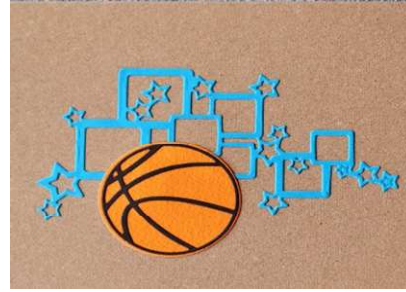


Põlva maakonna koolide MINIKORVPALLITÄHT 2022

19. mail 2022

Räpina Ühisgümnaasiumi võimlas algusega kell 9.30
Põlva maakonna koolide 1.-3. tüdrukutele ja poistele
Korvi kõrgus 260cm, vabaviskejoone kaugus 5.10, pall nr 5



Kavasolevad harjutused:

1. Slaalom - piki võrkpalliväljakut on paigutatud 3-meetriliste vahedega 6 tähist (kõrgus vähemalt 1m). Võistleja alustab põrgatamist võrkpalliväljaku otsajoone tagant ja möödub tähisest kord vasakult, kord paremalt poolt. Nii läbitakse rada edasi-tagasi. Arvestatakse aega.
2. Vabaviskevõistlus - karikasüsteemis. Võistlejad loositakse paaridesse, hakkavad koos viskama vabaviset, madal korv. Kumb tabab enne kolm viset, võitja läheb edasi.
3. Süstik - harjutust alustatakse keskringist. Võistleja liigub põrgatades kolmesekundialasse, sooritab pealeviske(d) (tabamiseni), hangib palli, põrgatab läbi keskringi, ründab teistkordselt korvi jne. Pärast kolmanda korvi saavutamist fikseeritakse aeg. Mõõndus: ei nõua sammudelt viset, aga jooksu 4-5 sammu ei luba.
4. Sööduharjutus – 2 m kauguselt kahe käega rinnaltsööt vastu seinu 30 sekundi jooksul. Maksimaalne söötude arv.
5. "Challenge" (väljakutse) - mängijad alustavad keskringist põrgatusega korvile ja sooritavad vabalt valitud kohast viske (korvi alt või kustahes kohast) tabamiseni, misjärel tuleb kiiresti põrgatusega tagasi keskringi. Edasi pääsevad näiteks esimesed 8 kui oli 12 osalejat alguses. Jne finaali välja. Selles mängus on osalejaid alguses palju (oleneb osalejate arvust kas 8, 10, 12, 16 - võib ka paaritu arv olla). Mis teeb selle võistluse huvitavaks ja "segaseks" - pallid võivad kokku pörkuda, lapsed võivad kokku pörkuda, jne. Oleneb palju osalejaid või koole, selle järgi teeme? Kas koolid algul eraldi ja näiteks 4 paremat koolist edasi finaali või läbisegi loosime ja finaali välja. Seda vaatame ja otsustame õpetajatega kohapeal.
6. Minikorvpalli 4vs4 mäng. Süsteem kujuneb vastavalt osalejate arvust/koolide arvust.

Tunnustame:

- * kõikidele meene;
- * iga harjutuse tublimat tüdrukut ja poissi;
- * 4vs4 mängu võitjale võistkonnale karikas;
- * finaalmängu jõudnud mõlema võistkonna liikmeid.

Võistluste ettevalmistamise ja läbiviimisega seoses olevad kulud kannab Põlva Maakonna Spordiliit.

Võistkondade lähetamisega seoses olevad kulud kannab lähetav kool.

Kõik käesoleva juhendiga määratlemata küsimused lahendab peakohtunik ANTS JÄRV koos võistkondade esindajatega. Info telefonil 79 94 637, polvasport@gmail.com

Oma tervisliku seisukorra eest vastutab iga võistleja ise. Kui tunded ennast tõbisena (nohu, köha, palavik), siis jää koju!

Registreerimisega üritusele kinnitab osavõtja nõusolekut käesoleva juhendiga, lubab avalikustada võistlustulemused ning kasutada endast ürituse ajal tehtud fotosid ja filmimaterjali ürituse propageerimiseks.

**RÄPINA SPORDIKOOL
PÕLVA MAAKONNA SPORDILIIT**